

sounding D - Dresden !

Mandola

Flashmob - Konzert am 25.8. 2010, um 17.30 Uhr

Carsten Hennig

weiss **grün** *sehr langsam*

mp

Detailed description: This block contains the first two staves of music. The first staff is for 'weiss' and the second for 'grün'. The tempo is marked 'sehr langsam' (very slow). The dynamics are marked 'mp' (mezzo-piano). The key signature has one sharp (F#).

silber **blau**

Detailed description: This block contains two staves of music, one for 'silber' and one for 'blau'. Both staves consist of whole rests, indicating that the instrument should remain silent during these sections.

ruhiges Tempo

f

Detailed description: This block contains a single staff of music with a tempo marking of 'ruhiges Tempo' (calm tempo). The dynamics are marked 'f' (forte). The key signature has one sharp (F#).

braun

Detailed description: This block contains a single staff of music for 'braun', consisting of whole rests.

rot *Achtel-Figur so schnell wie möglich spielen* **orange**

ff *mf*

Detailed description: This block contains two staves of music. The first staff is for 'rot' and the second for 'orange'. The tempo for 'rot' is marked 'Achtel-Figur so schnell wie möglich spielen' (play the eighth-note figure as fast as possible). The dynamics are marked 'ff' (fortissimo) for 'rot' and 'mf' (mezzo-forte) for 'orange'. The key signature has one sharp (F#).

violett

f

Detailed description: This block contains a single staff of music for 'violett'. The dynamics are marked 'f' (forte). The key signature has one sharp (F#).

schwarz *lebendig*

mp

Detailed description: This block contains a single staff of music for 'schwarz'. The tempo is marked 'lebendig' (vivace). The dynamics are marked 'mp' (mezzo-piano). The key signature has one sharp (F#).

gelb *schnell*

f 3 3

Detailed description: This block contains a single staff of music for 'gelb'. The tempo is marked 'schnell' (allegro). The dynamics are marked 'f' (forte). There are two triplet markings (indicated by '3' above the notes).

rosa *ruhiges Tempo* **gold**

mp *pp* *ff*

Detailed description: This block contains two staves of music. The first staff is for 'rosa' and the second for 'gold'. The tempo for 'rosa' is marked 'ruhiges Tempo' (calm tempo). The dynamics are marked 'mp' (mezzo-piano) for 'rosa', 'pp' (pianissimo) for 'gold', and 'ff' (fortissimo) for the final part of 'gold'. The key signature has one sharp (F#).

Wie das Notenmaterial zu benutzen ist, erfährt man hier:

Jede Taktgruppe in den Noten ist mit einer Farbe gekennzeichnet. Insgesamt gibt es zwölf unterschiedliche Farbabschnitte. Im Konzert erkennt man anhand von weithin sichtbaren Farbzeichen – farbige Ballons oder Farbtafeln –, welcher musikalische Abschnitt gespielt werden soll.

- Regel 1** Achten Sie bitte stets auf die Farbzeichen, die spontan erscheinen.
- Regel 2** Erscheint eines der Farbzeichen (farbiger Ballon oder Farbtafel) wird mit dem Spiel der dazu gehörigen Taktgruppe begonnen. Sollte mehr als ein Farbzeichen erscheinen, beginnen Sie bitte mit einer Farbe Ihrer Wahl und wechseln danach zur nächsten Farbe.
- Regel 3** Sie entscheiden selbst, in welchem Tempo Sie spielen. Orientieren Sie sich bitte an den Vorgaben wie bspw. *sehr langsam* oder *lebendig*, die am Beginn der Taktgruppen stehen. Falls über einzelnen Taktgruppen keine Tempoempfehlung steht, entscheiden Sie bitte selbst, wie schnell Sie spielen.
- Regel 4** Bitte „spielen“ Sie auch immer die Pausen in ihrer vollen Länge mit. Sie sind ein wichtiger Bestandteil der Komposition.
- Regel 5** Sie haben die Taktgruppe der jeweils angezeigten Farbe beendet, aber diese Farbe ist immer noch angezeigt: dann machen Sie eine kleine Pause und wiederholen diese Taktgruppe.
- Regel 6** Achten Sie bitte immer auf den Wechsel der Farbzeichen.
- Regel 7** Bemerkten Sie einen Wechsel der Farbzeichen, beenden Sie bitte erst die Taktgruppe, die Sie gerade spielen. Erst danach wird mit der Taktgruppe der neu angezeigten Farbe begonnen.
- Regel 8** Wird eine Farbe angezeigt, bei der zu pausieren ist, warten Sie bitte so lange, bis die nächste Farbe erscheint.
- Regel 9** Beim weißen Farbzeichen spielt niemand. Versuchen Sie dort möglichst keine Geräusche zu machen, denn weiß ist die Farbe der Generalpause.